

2025 年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽簡介

因應智慧國家發展願景，促進社會整體數位轉型，數位軟體人才扮演非常關鍵性的角色。為能多元培育數位軟體人才，教育部資訊及科技教育司委託國立中央大學舉辦本競賽，以及協助推動創作成果價值創造。

本競賽分為 4 個組別，分別是(1)智慧機器科技組；(2)數位永續科技組；(3)體感互動科技組；(4)數位運算科技與創新應用組。在競賽過程中，亦規劃辦理訓練營，使學生了解符合軟體開發流程的規範及如何撰寫相關文件。比賽評分標準不只強調作品創意性及完整性，更注重是否符合系統或軟體開發流程的規範及相關文件之撰寫，使參賽學生能了解業界開發系統或軟體的流程，以便儘早融入公司的開發團隊。

114 年吸引來自 71 所大專校院，含括資工、資管、電機、電子、機械、運輸科學、醫學、智慧商務、經濟、模具工程、車輛工程等 129 個不同專業系所，共 402 個團隊報名參賽，參與隊伍創意多元，有助於提升大專校院跨域整合實務經驗。評審委員會由主辦單位邀請產官學研之專家學者擔任，參賽作品經初賽文件及決賽實地測試兩階段審查，評選出獲獎隊伍。經初賽文件審查，入圍決賽計有 87 個隊伍，決賽實地測試則於 10 月 19 日在國立中央大學舉辦，擇優評選出第 1 名 4 隊、第 2 名 8 隊、第 3 名 11 隊、佳作 20 隊及跨域整合特別獎 4 隊，共計 48 隊獲獎。

對於本次競賽之指導教授與學生，教育部除頒予獎狀外，並另頒發 5 千元至 10 萬元不等的獎金，此外，主辦單位彙集以上優秀團隊製作得獎作品集，期能蓄積能量，使本競賽能有更驚豔的跨域作品產出。

2025 年 ITSA 全國大專校院程式設計極客挑戰賽簡介

為推廣程式創作風氣，加強學生應用軟體設計能力，以培育跨域數位人才，教育部資訊及科技教育司委託國立成功大學舉辦本競賽，提供來自全國大專校院相關系所學生進階挑戰、大展身手的機會。

本競賽分為初賽與決賽兩階段進行，以網頁程式設計與資料庫整合為命題方向，並由 7 位學界及業界專家組成命題與評審團隊。114 年共吸引來自 37 所大專校院，含括資工、資管、資通、資訊與財經管理、電機、電子、軟工、人工智慧、智慧自動化工程、半導體工程、醫學、政治、農園生產、應用數學、企業管理、財務工程、機械工程、航運管理等 18 個不同專業系所，共 108 個團隊報名參加。

本次初賽於 114 年 9 月 28 日舉行，實際參加初賽且確實上傳作品者，共計 85 隊。初賽評審方式是由評審委員針對參賽隊伍所繳交之檔案進行審閱(計分依題目中說明)，確認其作品是否符合設計規定並進行評分。晉級決賽名單依評分結果擇優錄取，初賽複審結果共計 40 隊入圍決賽。決賽於 10 月 25 日在國立成功大學舉辦，實際出席決賽且確實上傳作品者，共計 34 隊。決賽評審方式是由評審委員針對參賽隊伍所繳交之檔案進行審閱(計分依題目中說明)，確認其作品是否符合設計規定並進行評分。獲獎名單依評分結果擇優錄取，

決賽複審結果共計 12 隊獲獎：第 1 名 1 隊、第 2 名 1 隊、第 3 名 1 隊、佳作 9 隊。

對於本次競賽之指導教授與學生，教育部頒予獎狀，並另頒發 5 千元至 5 萬元不等的獎金以資鼓勵，期能持續推廣程式應用創作風氣，以達培育跨域人才之目標。