附件 4

教育部 112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件)申請書

模式一：VR 與教育元宇宙融入教學

一、基本資料

學校縣市		學校名稱（全銜）	
校長 (計畫負責人)	姓名		
	連絡電話		
	E-mail		
計畫聯絡人	姓名/職稱		
	連絡電話		
	E-mail		
學校規模	班級總數_____班、教師總數_____人、學生總數_____人。		
實施規模	實施班級數_____班、參與教師數_____人、參與學生數____人。		
設備與 5G 網路現況	1.虛擬實境一體機頭盔： □有 □無 頭盔補助計畫來源： □5G 新科技學習示範學校 □……..(如：國教署、縣市) □其他_____ 2.5G 網路現況：		
教學模式	■模式 1-1：VR 融入教學(必選) / □模式 1-2：教育元宇宙(加選)		

教師成員 (可自行添加欄位)	教師姓名	教師專長	實施科目	班級數	學生數
	實施科目、班級數、學生數可視情形填寫，每校至少有 2 班學生參與。				
數位學習推動經驗					
VR 教學經驗	說明：參與本計畫之教師曾於課堂實施之經驗(含教學主題、大約節數與實施情形等)				

VR 教學實施規劃	說明：預計實施班級之安排、教師共同備課、教師專業成長、設備管理與維護、入校輔導及班級經營等		
請勾選	**必填:** ☐**本校同意遵守規定**: 計畫之成果及其智慧財產權，除經認定歸屬本部所有者外，歸屬受補助單位所有。參與本計畫執行之所有實施學校均同意並遵守規定提交資料以創用 CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」標示授權。 ☐**本校同意遵守規定**:參與計畫之交流培訓會議與工作坊等活動，並已詳閱計畫執行相關配合事項。		
參與計畫成員簽名			
	註: 請參與計畫學校校長參與教師本人親自簽名。		

二、實施班級與課程規劃

（本表由授課教師填寫，每校至少寫 112-1 與 112-2 兩個學期，可依需求自行新增）

教學模式 1-1：VR 融入教學			
授課教師		課程主題	
對象年級		授課學期	☑112-1 ☐112-2
課程摘要			
說明: 兩百字內課程介紹。(課程建議善用虛擬實境特性，結合高認知與高互動特色之使用目的，著重介紹運用虛擬實境特性。例如: 化學元素巨觀與微觀間的觀測、四季中月亮的移動位置等，結合學校課程內容，並學習情境連結。)			
實施規劃	實施領域	☐語文(國) ☐語文(英) ☐其他語文:_____ ☐自然 ☐社會 ☐科技 ☐藝術 ☐健康與體育 ☐綜合活動 ☐數學 ☐其他領域:_____	
	課程節數	預計使用虛擬實境頭盔授課節數	

教材名稱	說明：參與本計畫實施教學時將採用的 VR 教材名稱、來源等。 範例一: 玩「樂」之聲 說明: 請至教育大市集參考適用教材或提供預計所使用之教材資訊。 https://market.cloud.edu.tw/list/arvr.jsp 範例二: 自製教材，透過 VR 編輯器自行規劃課程腳本，學習人體細胞單元。 VR 編輯器網址: htttps:// 範例三: 授權教材，透過 OO 廠商所製作教材，安裝於頭盔內，進行英語學習大挑戰。 授權教材網址: htttps:// 範例四:學術團體製作教材，透過使用 OO 大學 OO 教授製作教材，安裝於頭盔內，進行 OO 領域學習。 學術團體製作網址: htttps://
應用於課程之預期效益	請簡述應用虛擬實境於課程主題之預期效益
應用於課程實施之成效評估	請簡述應用虛擬實境於課程之預期成效評估方式，問卷調查、學習前後測等。

教學模式 1-1：VR 融入教學			
授課教師		課程主題	
對象年級		授課學期	□112-1 ☑112-2
課程摘要			
說明: 兩百字內課程介紹。(課程建議善用虛擬實境特性，結合高認知與高互動特色之使用目的，著重介紹運用虛擬實境特性。例如: 化學元素巨觀與微觀間的觀測、四季中月亮的移動位置等，結合學校課程內容，並學習情境連結。)			
實施規劃	實施領域	□語文(國) □語文(英) □其他語文:_____ □自然 □社會 □科技 □藝術 □健康與體育 □綜合活動 □數學 □其他領域:_____	
	課程節數	預計使用虛擬實境頭盔授課節數	

教材名稱	說明：參與本計畫實施教學時將採用的 VR 教材名稱、來源等。範例一: 玩「樂」之聲 說明: 請至教育大市集參考適用教材或提供預計所使用之教材資訊。https://market.cloud.edu.tw/list/arvr.jsp 範例二: 自製教材，透過 VR 編輯器自行規劃課程腳本，學習人體細胞單元。VR 編輯器網址: htttps:// 範例三: 授權教材，透過 OO 廠商所製作教材，安裝於頭盔內，進行英語學習大挑戰。 授權教材網址: htttps:// 範例四:學術團體製作教材，透過使用 OO 大學 OO 教授製作教材，安裝於頭盔內，進行 OO 領域學習。 學術團體製作網址: htttps://
應用於課程之預期效益	請簡述應用虛擬實境於課程主題之預期效益
應用於課程實施之成效評估	請簡述應用虛擬實境於課程之預期成效評估方式，問卷調查、學習前後測等。

教學模式 1-2：教育元宇宙			
授課教師		課程主題	
對象年級		授課學期	☑112-1 □112-2
班級數		學生人數	
課程摘要			
說明: 兩百字內課程介紹。(課程建議善用虛擬實境特性，著重介紹運用教育元宇宙平臺於課程之特色與教學情境。例如: 小組共學討論、數位分身等，結合學校課程內容。)			
實施規劃	實施領域	□語文(國) □語文(英) □其他語文:_____ □自然 □社會 □科技 □藝術 □健康與體育 □綜合活動 □數學 □其他領域:_____	

	課程節數	預計使用虛擬實境頭盔授課節數
教育元宇宙平臺及教材名稱	範例一: 玩「樂」之聲 說明: 使用 0000 平臺，透過平臺所提供之數位身份進行課程學習後，學生進行語音互動討論等形式與課間互動。 教育元宇宙平臺網址: htttps://	
應用於課程之預期效益	請簡述應用教育元宇宙於課程主題之預期效益	
應用於課程實施之成效評估	請簡述應用教育元宇宙於課程之預期成效評估方式，平臺學習紀錄、學習評量等。	

教學模式 1-2：教育元宇宙			
授課教師		課程主題	
對象年級		授課學期	□112-1 ☑112-2
班級數		學生人數	
課程摘要			
說明: 兩百字內課程介紹。(課程建議善用虛擬實境特性，著重介紹運用教育元宇宙平臺於課程之特色與教學情境。例如: 小組共學討論、數位分身等，結合學校課程內容。)			
實施規劃	實施領域	□語文(國) □語文(英) □其他語文:_____ □自然 □社會 □科技 □藝術 □健康與體育 □綜合活動 □數學 □其他領域:_____	
	課程節數	預計使用虛擬實境頭盔授課節數	

教育元宇宙平臺及教材名稱	範例一: 玩「樂」之聲 說明: 使用 0000 平臺，透過平臺所提供之數位身份進行課程學習後，學生進行語音互動討論等形式與課間互動。 教育元宇宙平臺網址: htttps://
應用於課程之預期效益	請簡述應用教育元宇宙於課程主題之預期效益
應用於課程實施之成效評估	請簡述應用教育元宇宙於課程之預期成效評估方式，平臺學習紀錄、學習評量等。

三、設備與軟體需求

設備項目	現有數量(廠牌/型號)	擬採購數量(廠牌/型號)	備註
虛擬實境一體機頭盔			
	※申請數量說明: 請依實施最大班級學生數/2(無條件進位)+1 ※如現有頭盔數量與擬採購頭盔數量廠牌/型號不同，請在備註欄簡述原因。		
5G 行動網路			
平臺項目	現有(帳號/數量)	需求	備註
教育元宇宙平臺		平臺 1 1.廠商名稱： 2.平臺名稱：	平臺 1 介紹網址(由計畫辦公室提供使用)
		平臺 2 1.廠商名稱： 2.平臺名稱：	平臺 2 介紹網址(由計畫辦公室提供使用)
		平臺 3 1.廠商名稱： 2.平臺名稱：	平臺 3 介紹網址(由計畫辦公室提供使用)
VR 編輯器		編輯器 1 1.廠商名稱： 2.編輯器名稱：	編輯器 1 介紹網址
		編輯器 2	編輯器 2 介紹網址

		1.廠商名稱： 2.編輯器名稱：	
		平臺三： 1.廠商名稱： 2.編輯器名稱：	編輯器 3 介紹網址
VR 教材		教材 1 1.廠商名稱： 2.教材名稱：	教材 1 介紹網址
		教材 2 1.廠商名稱： 2.教材名稱：	教材 2 介紹網址
		教材 3 1.廠商名稱： 2.教材名稱：	教材 3 介紹網址
※請依模式規劃所需，自行增減橫向欄位。			

附件 5

教育部補(捐)助計畫經費申請表

※說明欄位文字請依實際編列項目增減※

申請單位：學校名稱(全銜)	計畫名稱：112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件) **(模式一：VR 與教育元宇宙融入教學)**
計畫期程：112 年 8 月 1 日(或視計畫核定日起算)至 113 年 12 月 31 日	
計畫經費總額：○元，向教育部申請補(捐)助金額：○元，自籌款：○元	
擬向其他機關與民間團體申請補(捐)助：■無 □有	

補(捐)助項目	申請金額(元)	核定計畫金額(教育部填列)(元)	核定補助金額(教育部填列)(元)	說明
人事費				1. 依據「公立中小學兼任及代課教師鐘點費支給基準表」編列代理代課鐘點費(國中/國小)及其補充保費。 2. 人事費項目之自籌款金額　　元。
業務費				執行本計畫所需之經費，項目如下： 1. 訂有固定標準給付對象之費用：輔導費、出席費、鐘點費(含內/外聘講師及助教)、工作費(臨時人員)、臨時人員勞/健保及勞工退休金、全民健康保險補充保費、膳費等。(請自行依編列項目修正) 2. 國內差旅費(含交通費)參考國內出差旅費報支要點編列，核實支付。 3. 其他執行本計畫所需費用：VR 教材/軟體、資訊耗材(單價未達 1 萬元或耐用年限未達 2 年屬之)、資訊設備維護費、場地布置費、印刷費、雜支等。(請自行依編列項目修正) 4.業務費項目之自籌款金額　　元。
設備及投資				1. 執行本計畫所需之資訊軟硬體設備(單價 1 萬元以上且耐用年限 2 年以上)：oooooooo、oooooooo 等。(請自行依編列項目修正) 2. 設備及投資項目之自籌款金額　　元。
合計				

承辦單位	主(會)計單位	首長

申請單位：學校名稱(全銜)	計畫名稱：112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件) **(模式一：VR 與教育元宇宙融入教學)**
計畫期程：112 年 8 月 1 日(或視計畫核定日起算)至 113 年 12 月 31 日	
計畫經費總額：○元，向教育部申請補(捐)助金額：○元，自籌款：○元	
擬向其他機關與民間團體申請補(捐)助：■無 □有	
補(捐)助方式：■部分補(捐)助，指定項目補(捐)助：■否 【補(捐)助比率 **○%**】。 地方政府經費辦理方式：■納入預算。 餘款繳回方式：■依據**前瞻基礎建設特別條例**第 6 條規定辦理繳回。彈性經費額度：■無彈性經費。	
備註： 1.本表適用政府機關(構)、公私立學校、特種基金及行政法人。 2.各計畫執行單位應事先擬訂經費支用項目，並於本表說明欄詳實敘明。 3.各執行單位經費動支應依中央政府各項經費支用規定、教育部各計畫補(捐)助要點及本要點經費編列基準表規定辦理。 4.上述中央政府經費支用規定，得逕於「行政院主計總處網站-友善經費報支專區-內審規定」查詢參考。 5.非指定項目補(捐)助，說明欄位新增支用項目，得由執行單位循內部行政程序自行辦理。 6.同一計畫向教育部及其他機關申請補(捐)助時，應於計畫項目經費申請表內，詳列向教育部及其他機關申請補助之項目及金額，如有隱匿不實或造假情事，教育部應撤銷該補(捐)助案件，並收回已撥付款項。 7.補(捐)助計畫除依本要點第 4 點規定之情形外，以不補(捐)助人事費、加班費、內部場地使用費及行政管理費為原則。 8.申請補(捐)助經費，其計畫執行涉及須依「政府機關政策文宣規劃執行注意事項」、預算法第 62 條之 1 及其執行原則等相關規定辦理者，應明確標示其為「廣告」，且揭示贊助機關(教育部)名稱，並不得以置入性行銷方式進行。	

※依公職人員利益衝突迴避法第 14 條第 2 項前段規定，公職人員或其關係人申請補助或交易行為前，應主動據實表明身分關係。又依同法第 18 條第 3 項規定，違者處新臺幣 5 萬元以上 50 萬元以下罰鍰，並得按次處罰。

※申請補助者如符須表明身分者，請至教育部政風處網站(https://pse.is/EYW3R)下載「公職人員及關係人身分關係揭露表」填列，相關規定如有疑義，請洽教育部各計畫主政單位或政風處。

附件 5-1

教育部補(捐)助計畫經費概算表

※補(捐)助項目可隨需求增減※

申請單位：學校名稱(全銜)	計畫名稱：112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件) **(模式一：VR 與教育元宇宙融入教學)**
計畫期程：112 年 8 月 1 日(或視計畫核定日起算)至 113 年 12 月 31 日	
計畫經費總額：○元，向教育部申請補(捐)助金額：○元，自籌款：○元	
擬向其他機關與民間團體申請補(捐)助：■無 □有	

補(捐)助項目		單價(元)	數量	總價(元)	說明
人事費	代理代課費		1 式		1.國小教師每節課 336 元、國中教師每節課 378 元、高中教師每節課 420 元。 2.支用學校教師參與本計畫相關增能研習、會議、活動之代課鐘點費，及於校內執行本計畫相關工作衍生之減授課等費用，得依執行需求彈性規劃。 3.依據「公立中小學兼任及代課教師鐘點費支給基準表」編列辦理。 4.○元*○節=○元。
	代理代課費 補充保費		1 式		依相關規定編列。
	自籌款		1 式		簡述自籌款支應項目或於上述項目中註明
	小計				
業務費	輔導費		1 式		1.邀請專家學者協助 5G 新科技學習學校事務之推動，每人次上限 2,500 元。(每學期至少 2 次及每年 1 次公開觀課) 2.○元*○人次=○元。
	出席費		1 式		1.邀請專家學者參加具政策性或專案性之重大諮詢事項/會議，每人次上限 2,500 元。 2.○元*○人次=○元。 3.依「中央政府各機關出席費及稿費支給要點」辦理。
	鐘點費		1 式		1.依據「講座鐘點費支給表」編列：內聘講師上限 1,000 元、助教上限 500 元。外聘講師上限 2,000 元、助教上限 1,000 元。 2.○元*○人時=○元。
	工作費(臨時人員)		1 式		1.每人日 1,408 元(176 元*8 小時)。計畫執行期間，若勞動部公告調漲基本工資，不足額請由業務費項下勻支。 2.凡屬「全國軍公教員工待遇支給要點」第 2 點規定之適用人員，不得支給工作費。 3.○元*○人日=○元。
	臨時人員勞、健保及勞工退休金(雇主負擔)		1 式		1.參考相關規定編列。 2.勞保○元+健保○元+勞退○元=○元。
	全民健康保險補充保費		1 式		輔導費+出席費+鐘點費+工作費*2.11%。

	國內差旅費		1 式		1.計畫執行人員配合本案相關事務公出或出差旅費等屬之，例如參與教育部、縣市政府辦理之活動、會議及教育訓練等。 2.依國內出差旅費報支要點規定辦理。
	VR 教材/軟體		1 式		1.執行計畫所需 VR 教材/軟體(金額未達 1 萬元之軟體購置或期間未達 2 年之軟體授權費用等屬之)，核實編列(核實支付)。 2.軟體名稱及經費計算公式。
	資訊耗材		1 式		1.執行本計畫所需周邊設備(單價未達 1 萬元或耐用年限未達 2 年)屬之，核實編列(核實支付)。 2.例如…。
	資訊設備維護費		1 式		執行本計畫教學及活動所需之設備維護費，非行政庶務需求使用，核實支付。
	場地布置費		1 式		海報印製、看版、紅布條、指示牌等屬之(成品可運用於本計畫相關活動多次使用)，核實支付。
	印刷費		1 式		研習手冊、成果印製、講義資料、教材印刷等屬之，核實支付。
	膳費		1 式		1.每人/餐上限：早餐 60 元、午/晚餐 100 元、茶點 40 元。 2.辦理 1 日(含)以上者(活動時間逾 6 小時)，第 1 日不提供早餐，每人/日上限 240 元。第 2 日起每人/日上限 300 元。 3.依據「教育部及所屬機關(構)辦理各類會議講習訓練與研討(習)會管理要點」編列辦理。
	其他所需經費項目				(請簡述需求說明，及經費計算公式) 項目請自行增刪。
	雜支		1 式		凡前經費項目未列之辦公事務(如文具、紙張、郵資等)及維繫本計畫執行所需費用即屬之。
	自籌款				簡述自籌款支應項目(如加班費、5G 網卡電信費、場地裝潢等)，或於上述項目中註明
	小計				
設備及投資	oooooooo 設備		1 式		1. 執行 5G 新科技學習運用所需之 oooooooo 設備。 2. O 元*O 臺=O 元
	oooooooo 設備		1 式		1. 請分項列出執行計畫所需資訊軟硬體設備名稱。 2. 用途說明。 3. 經費預估說明。
	自籌款				簡述自籌款支應項目或於上述項目中註明
	小計				單價 1 萬元以上且耐用年限 2 年以上屬之。
總計					

附件 6

教育部 112-113 年 5G 新科技學習示範學校(第 2 次徵件)申請書

模式二：XR 數位共學中心

一、基本資料

縣市名稱		
執行單位		
XR 數位共學中心名稱		
計畫負責人	姓名/職稱	
	連絡電話	
	E-mail	
計畫聯絡人	姓名/職稱	
	連絡電話	
	E-mail	
XR 數位共學中心 主播端地點	(請簡述主播端地點與環境現況，並附上照片)	
網路環境準備	(請說明主播端目前網路現況，預計租用 5G 之方案規劃)	
數位學習推動經驗	(請說明計畫團隊是否有直播經驗、是否有數位學習相關之推動與辦理培訓經驗)	
新科技使用經驗	(請說明計畫團隊是否有平板、虛擬實境一體機頭盔等之使用經驗，若有，請說明經驗與自評運用技能)	
應用於課程之預期效益		

請勾選	**必填:** □**申請單位同意遵守規定**: 計畫之成果及其智慧財產權，除經認定歸屬本部所有者外，歸屬受補助單位所有。參與本計畫執行之所有實施學校均同意並遵守規定提交資料以創用 CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」標示授權。 □**申請單位同意遵守規定**:參與計畫之交流培訓會議與工作坊等活動，並已詳閱計畫執行相關配合事項。		
參與計畫成員簽名			
	註: 請參與計畫之負責人與聯絡人本人親自簽名。		

二、合作學校基本資料（合作學校**至少應有 5 所**，若本表不敷使用請自行增列）

合作學校 1					
學校縣市		學校名稱（全銜）			
校長	姓名				
	連絡電話				
	E-mail				
聯絡人	姓名/職稱				
	連絡電話				
	E-mail				
學校規模	班級總數_____班、教師總數_____人、學生總數_____人。				
實施規模	實施班級數_____班、參與教師數_____人、參與學生數____人。				
教師成員至少兩位（可自行添加欄位）	科目/專長				
	教師姓名				
校園網路環境現況	（請以參與本計畫屆時收播課程所在之教室或環境，敘述該地點網路現況）				

新科技使用經驗	（請以參與本計畫教師及其學生，分述平板、虛擬實境一體機頭盔之使用經驗）

合作學校 2					
學校縣市		學校名稱（全銜）			
校長	姓名				
	連絡電話				
	E-mail				
聯絡人	姓名/職稱				
	連絡電話				
	E-mail				
學校規模	班級總數_____班、教師總數_____人、學生總數_____人。				
實施規模	實施班級數_____班、參與教師數_____人、參與學生數____人。				
教師成員至少兩位（可自行添加欄位）	科目/專長				
	教師姓名				
校園網路環境現況	（請以參與本計畫屆時收播課程所在之教室或環境，敘述該地點網路現況）				
新科技使用經驗	（請以參與本計畫教師及其學生，分述平板、虛擬實境一體機頭盔之使用經驗）				

合作學校 3			
學校縣市		學校名稱（全銜）	
校長	姓名		
	連絡電話		
	E-mail		

聯絡人	姓名/職稱				
	連絡電話				
	E-mail				
學校規模	班級總數_____班、教師總數_____人、學生總數_____人。				
實施規模	實施班級數_____班、參與教師數_____人、參與學生數____人。				
教師成員至少兩位（可自行添加欄位）	科目/專長				
	教師姓名				
校園網路環境現況	（請以參與本計畫屆時收播課程所在之教室或環境，敘述該地點網路現況）				
新科技使用經驗	（請以參與本計畫教師及其學生，分述平板、虛擬實境一體機頭盔之使用經驗）				

合作學校 4			
學校縣市		學校名稱（全銜）	
校長	姓名		
	連絡電話		
	E-mail		
聯絡人	姓名/職稱		
	連絡電話		
	E-mail		
學校規模	班級總數_____班、教師總數_____人、學生總數_____人。		
實施規模	實施班級數_____班、參與教師數_____人、參與學生數____人。		
教師成員至少兩位	科目/專長		

（可自行添加欄位）	教師姓名				
校園網路環境現況	（請以參與本計畫屆時收播課程所在之教室或環境，敘述該地點網路現況）				
新科技使用經驗	（請以參與本計畫教師及其學生，分述平板、虛擬實境一體機頭盔之使用經驗）				

合作學校 5					
學校縣市		學校名稱（全銜）			
校長	姓名				
	連絡電話				
	E-mail				
聯絡人	姓名/職稱				
	連絡電話				
	E-mail				
學校規模	班級總數_____班、教師總數_____人、學生總數_____人。				
實施規模	實施班級數_____班、參與教師數_____人、參與學生數____人。				
教師成員至少兩位（可自行添加欄位）	科目/專長				
	教師姓名				
校園網路環境現況	（請以參與本計畫屆時收播課程所在之教室或環境，敘述該地點網路現況）				
新科技使用經驗	（請以參與本計畫教師及其學生，分述平板、虛擬實境一體機頭盔之使用經驗）				

三、實施課程規劃(**本表由主播端計畫團隊與授課教師共同規劃後填寫，可依需求自行新增，112-1 學期為主播端環境建置與培訓期，請至少提出 2 學期之課程規劃構想)**

<table>
<tr><th colspan="4">教學模式： XR 數位共學中心-主播端</th></tr>
<tr><td>授課教師</td><td></td><td>授課學期</td><td>☑112-1 □112-2 □113-1</td></tr>
<tr><td>對象年級</td><td></td><td>課程主題</td><td></td></tr>
<tr><td>班級數</td><td></td><td>學生人數</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="4">課程摘要</td></tr>
<tr><td colspan="4">說明:兩百字內課程介紹。(課程請善用 5GVR 群播及虛擬實境特性，結合高認知與高互動特色之使用目的，著重介紹運用虛擬實境特性。例如: 化學元素巨觀與微觀間的觀測、四季中月亮的移動位置等，結合學校課程內容，並學習情境連結。課程主題以缺稀學科與師資為優先或自提特色課程規劃)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">實施規劃</td><td>實施領域</td><td colspan="2">□語文(國) □語文(英) □其他語文:_____
□自然 □社會 □科技
□藝術 □健康與體育 □綜合活動
□數學 □其他領域:_____</td></tr>
<tr><td>課程節數</td><td colspan="2">一節以 40-45 分鐘規劃(含 5GVR 直播、互動體驗與學習活動時間)</td></tr>
<tr><td>預計運用之 VR 教材</td><td colspan="3">範例一:
玩「樂」之聲
說明: 請至教育大市集參考適用教材或提供預計所使用之教材資訊。
https://market.cloud.edu.tw/list/arvr.jsp
範例二:
自製教材，透過 VR 編輯器自行規劃課程腳本，學習人體細胞單元。
VR 編輯器網址: htttps://
範例三:
授權教材，透過 00 廠商所製作教材，安裝於頭盔內，進行英語學習大挑戰。
授權教材網址: htttps://
範例四:
學術團體製作教材，透過使用 00 大學 00 教授製作教材，安裝於頭盔內，進行 00 領域學習。
學術團體製作網址: htttps://</td></tr>
</table>

教學模式： XR 數位共學中心-主播端

<table>
<tr><td>授課教師</td><td></td><td>授課學期</td><td>□112-1 ☑112-2 □113-1</td></tr>
<tr><td>對象年級</td><td></td><td>課程主題</td><td></td></tr>
<tr><td>班級數</td><td></td><td>學生人數</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="4">課程摘要</td></tr>
<tr><td colspan="4">說明:兩百字內課程介紹。(課程請善用 5GVR 群播及虛擬實境特性，結合高認知與高互動特色之使用目的，著重介紹運用虛擬實境特性。例如: 化學元素巨觀與微觀間的觀測、四季中月亮的移動位置等，結合學校課程內容，並學習情境連結。課程主題以缺稀學科與師資為優先或自提特色課程規劃)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">實施規劃</td><td>實施領域</td><td colspan="2">□語文(國) □語文(英) □其他語文:_____
□自然 □社會 □科技
□藝術 □健康與體育 □綜合活動
□數學 □其他領域:_____</td></tr>
<tr><td>課程節數</td><td colspan="2">一節以 40-45 分鐘規劃(含 5GVR 直播、互動體驗與學習活動時間)</td></tr>
<tr><td>預計運用之 VR 教材</td><td colspan="3">範例一:
玩「樂」之聲
說明: 請至教育大市集參考適用教材或提供預計所使用之教材資訊。
https://market.cloud.edu.tw/list/arvr.jsp
範例二:
自製教材，透過 VR 編輯器自行規劃課程腳本，學習人體細胞單元。
VR 編輯器網址: htttps://
範例三:
授權教材，透過 OO 廠商所製作教材，安裝於頭盔內，進行英語學習大挑戰。
授權教材網址: htttps://
範例四:
學術團體製作教材，透過使用 OO 大學 OO 教授製作教材，安裝於頭盔內，進行 OO 領域學習。
學術團體製作網址: htttps://</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td colspan="4">教學模式： XR 數位共學中心</td></tr>
<tr><td>授課教師</td><td></td><td>授課學期</td><td>□112-1 □112-2 ☑113-1</td></tr>
<tr><td>對象年級</td><td></td><td>課程主題</td><td></td></tr>
</table>

<table>
<tr><td>班級數</td><td></td><td>學生人數</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="4">課程摘要</td></tr>
<tr><td colspan="4">說明: 兩百字內課程介紹。(課程請善用 5GVR 群播及虛擬實境特性，結合高認知與高互動特色之使用目的，著重介紹運用虛擬實境特性。例如: 化學元素巨觀與微觀間的觀測、四季中月亮的移動位置等，結合學校課程內容，並學習情境連結。課程主題以缺稀學科與師資為優先或自提特色課程規劃)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">實施規劃</td><td>實施領域</td><td colspan="2">□語文(國) □語文(英) □其他語文:_____
□自然 □社會 □科技
□藝術 □健康與體育 □綜合活動
□數學 □其他領域:_____</td></tr>
<tr><td>課程節數</td><td colspan="2">一節以 40-45 分鐘規劃(含 5GVR 直播、互動體驗與學習活動時間)</td></tr>
<tr><td>預計運用之 VR 教材</td><td colspan="3">範例一:
玩「樂」之聲
說明: 請至教育大市集參考適用教材或提供預計所使用之教材資訊。
https://market.cloud.edu.tw/list/arvr.jsp
範例二:
自製教材，透過 VR 編輯器自行規劃課程腳本，學習人體細胞單元。
VR 編輯器網址: htttps://
範例三:
授權教材，透過 OO 廠商所製作教材，安裝於頭盔內，進行英語學習大挑戰。
授權教材網址: htttps://
範例四:
學術團體製作教材，透過使用 OO 大學 OO 教授製作教材，安裝於頭盔內，進行 OO 領域學習。
學術團體製作網址: htttps://</td></tr>
</table>

四、設備與軟體

主播端設備項目		現有數量 (廠牌/型號)	申請數量 (廠牌/型號)	備註
電信網路	5G			
主播端	直播環境			
	直播周邊			
	教學監看與測試			
	直播與素材製作軟硬體			
	平板數量與作業系統			

主播端之收播測試環境	虛擬實境一體機			
※請依模式規劃所需，自行增減列。				

收播端設備項目		現有數量（廠牌/型號）	申請數量（廠牌/型號）	備註
電信網路	5G			
收播端合作學校 1（學校名稱）	平板數量與作業系統			
	虛擬實境一體機			
收播端合作學校 2（學校名稱）	平板數量與作業系統			
	虛擬實境一體機			
收播端合作學校 3（學校名稱）	平板數量與作業系統			
	虛擬實境一體機			
收播端合作學校 4（學校名稱）	平板數量與作業系統			
	虛擬實境一體機			
收播端合作學校 5（學校名稱）	平板數量與作業系統			
	虛擬實境一體機			
	※請依規劃所需，自行增減列。			

附件 7

教育部補(捐)助計畫經費申請表

※說明欄位文字請依實際編列項目增減(包含主播端及收播端及親師生推廣活動所有經費)※

申請單位：OO 市政府教育局/OO 縣(市)政府	計畫名稱：112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件) **(□模式二：XR 數位共學中心、□親師生推廣活動、□申請一體機頭盔)**
計畫期程：112 年 8 月 1 日(或視計畫核定日起算)至 113 年 12 月 31 日	
計畫經費總額：○元，向教育部申請補(捐)助金額：○元，自籌款：○元	
擬向其他機關與民間團體申請補(捐)助：■無 □有	

補(捐)助項目	申請金額(元)	核定計畫金額(教育部填列)(元)	核定補助金額(教育部填列)(元)	說明
人事費				1. 依據「公立中小學兼任及代課教師鐘點費支給基準表」編列代理代課鐘點費(國中/國小)及其補充保費。 2. 人事費項目之自籌款金額　　元。
業務費				執行本計畫所需之經費，項目如下： 1. 訂有固定標準給付對象之費用：輔導費、出席費、鐘點費(含內/外聘講師及助教)、工作費(臨時人員)、臨時人員勞/健保及勞工退休金、全民健康保險補充保費、膳費等。 2. 國內差旅費(含交通費)參考國內出差旅費報支要點編列，核實支付。 3. 其他執行本計畫所需費用：VR 教材/軟體、資訊耗材(單價未達 1 萬元或耐用年限未達 2 年屬之)、資訊設備維護費、場地布置費、印刷費、雜支等。(請自行依編列項目修正) 4.業務費項目之自籌款金額　　元。
設備及投資				1. 執行本計畫所需之資訊軟硬體設備(單價 1 萬元以上且耐用年限 2 年以上)：oooooooo、oooooooo 等。(請自行依編列項目修正) 2. 設備及投資項目之自籌款金額　　元。
合計				

承辦單位	主(會)計單位	首長

申請單位：OO 市政府教育局/OO 縣(市)政府	計畫名稱：112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件) **(□模式二：XR 數位共學中心、□親師生推廣活動、□申請一體機頭盔)**
計畫期程：112 年 8 月 1 日(或視計畫核定日起算)至 113 年 12 月 31 日	
計畫經費總額：○元，向教育部申請補(捐)助金額：○元，自籌款：○元	
擬向其他機關與民間團體申請補(捐)助：■無 □有	
補(捐)助方式：■部分補(捐)助，指定項目補(捐)助：■否 【補(捐)助比率 **○%**】。 地方政府經費辦理方式：■納入預算。 餘款繳回方式：■依據**前瞻基礎建設特別條例**第 6 條規定辦理繳回。彈性經費額度：■無彈性經費。	
備註： 1.本表適用政府機關(構)、公私立學校、特種基金及行政法人。 2.各計畫執行單位應事先擬訂經費支用項目，並於本表說明欄詳實敘明。 3.各執行單位經費動支應依中央政府各項經費支用規定、教育部各計畫補(捐)助要點及本要點經費編列基準表規定辦理。 4.上述中央政府經費支用規定，得逕於「行政院主計總處網站-友善經費報支專區-內審規定」查詢參考。 5.非指定項目補(捐)助，說明欄位新增支用項目，得由執行單位循內部行政程序自行辦理。 6.同一計畫向教育部及其他機關申請補(捐)助時，應於計畫項目經費申請表內，詳列向教育部及其他機關申請補助之項目及金額，如有隱匿不實或造假情事，教育部應撤銷該補(捐)助案件，並收回已撥付款項。 7.補(捐)助計畫除依本要點第 4 點規定之情形外，以不補(捐)助人事費、加班費、內部場地使用費及行政管理費為原則。 8.申請補(捐)助經費，其計畫執行涉及須依「政府機關政策文宣規劃執行注意事項」、預算法第 62 條之 1 及其執行原則等相關規定辦理者，應明確標示其為「廣告」，且揭示贊助機關(教育部)名稱，並不得以置入性行銷方式進行。	

※依公職人員利益衝突迴避法第 14 條第 2 項前段規定，公職人員或其關係人申請補助或交易行為前，應主動據實表明身分關係。又依同法第 18 條第 3 項規定，違者處新臺幣 5 萬元以上 50 萬元以下罰鍰，並得按次處罰。

※申請補助者如符須表明身分者，請至教育部政風處網站(https://pse.is/EYW3R)下載「公職人員及關係人身分關係揭露表」填列，相關規定如有疑義，請洽教育部各計畫主政單位或政風處。

附件 7-1

教育部補(捐)助計畫經費概算表

※補(捐)助項目可隨需求增減※

申請單位：OO 市政府教育局/OO 縣(市)政府	計畫名稱：112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件)**(模式二: XR 數位共學中心-主播端)**
計畫期程：112 年 8 月 1 日(或視計畫核定日起算)至 113 年 12 月 31 日	
計畫經費總額：○元，向教育部申請補(捐)助金額：○元，自籌款：○元	
擬向其他機關與民間團體申請補(捐)助：■無 □有	

補(捐)助項目		單價(元)	數量	總價(元)	說明
人事費	代理代課費		1 式		1.國小教師每節課 336 元、國中教師每節課 378 元、高中教師每節課 420 元。 2.支用學校教師參與本計畫相關增能研習、會議、活動之代課鐘點費，及於校內執行本計畫相關工作衍生之減授課等費用，得依執行需求彈性規劃。 3.依據「公立中小學兼任及代課教師鐘點費支給基準表」編列辦理。 4.○元*○節=○元。
	代理代課費 補充保費		1 式		依相關規定編列。
	自籌款		1 式		簡述自籌款支應項目，或於上述項目中註明
	小計				
業務費	輔導費		1 式		1.邀請專家學者協助 5G 新科技學習學校事務之推動，每人次上限 2,500 元。(每學期至少 2 次入校輔導及每年 1 次公開觀課) 2.○元*○人次=○元。
	出席費		1 式		1.邀請專家學者參加具政策性或專案性之重大諮詢事項/會議，每人次上限 2,500 元。 2.○元*○人次=○元。 3.依「中央政府各機關出席費及稿費支給要點」辦理。
	鐘點費		1 式		1.依據「講座鐘點費支給表」編列：內聘講師上限 1,000 元、助教上限 500 元。外聘講師上限 2,000 元、助教上限 1,000 元。 2.○元*○人時=○元。
	工作費(臨時人員)		1 式		1.每人日 1,408 元(176 元*8 小時)。計畫執行期間，若勞動部公告調漲基本工資，不足額請由業務費項下勻支。 2.凡屬「全國軍公教員工待遇支給要點」第 2 點規定之適用人員，不得支給工作費。 3.○元*○人日=○元。
	臨時人員勞、健保及勞工退休金(雇主負擔)		1 式		1.參考相關規定編列。 2.勞保○元+健保○元+勞退○元=○元。

	全民健康保險補充保費		1 式		輔導費+出席費+鐘點費+工作費*2.11%。
	國內差旅費		1 式		1. 計畫執行人員配合本案相關事務公出或出差旅費等屬之，例如參與教育部、縣市政府辦理之活動、會議及教育訓練等。 2. 依國內出差旅費報支要點規定辦理。
	VR 教材/軟體		1 式		1. 執行計畫所需 VR 教材/軟體(金額未達 1 萬元之軟體購置或期間未達 2 年之軟體授權費用等屬之)，核實編列(核實支付)。 2. 軟體名稱及經費計算公式。
	資訊耗材		1 式		1. 執行本計畫所需周邊設備(單價未達 1 萬元或耐用年限未達 2 年)屬之，核實編列(核實支付)。 2. 例如…。
	資訊設備維護費		1 式		執行本計畫教學及活動所需之設備維護費，非行政庶務需求使用，核實支付。
	場地布置費		1 式		海報印製、看版、紅布條、指示牌等屬之(成品可運用於本計畫相關活動多次使用)，核實支付。
	印刷費		1 式		研習手冊、成果印製、講義資料、教材印刷等屬之，核實支付。
	膳費		1 式		1.每人/餐上限：早餐 60 元、午/晚餐 100 元、茶點 40 元。 2.辦理 1 日(含)以上者(活動時間逾 6 小時)，第 1 日不提供早餐，每人/日上限 240 元。第 2 日起每人/日上限 300 元。 3.依據「教育部及所屬機關(構)辦理各類會議講習訓練與研討(習)會管理要點」編列辦理。
	其他所需經費項目				(請簡述需求說明，及經費計算公式) 項目請自行增刪。
	雜支		1 式		凡前經費項目未列之辦公事務(如文具、紙張、郵資等)及維繫本計畫執行所需費用即屬之。
	自籌款		1 式		簡述自籌款支應項目(如加班費、5G 網卡電信費、場地裝潢等)，或於上述項目中註明
	小計				
設備及投資	oooooooo 設備		1 式		1. 執行 5G 新科技學習運用所需之 oooooooo 設備。 2. O 元*O 臺=O 元
	oooooooo 設備		1 式		1. 請分項列出執行計畫所需資訊軟硬體設備名稱。 2. 用途說明。 3. 經費預估說明。
	自籌款				簡述自籌款支應項目，或於上述項目中註明
	小計				單價 1 萬元以上且耐用年限 2 年以上屬之。
總計					

附件 7-2

教育部補(捐)助計畫經費概算表

※補(捐)助項目可隨需求增減※

申請單位：學校名稱(全銜)	計畫名稱：112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件) **(模式二: XR 數位共學中心-收播端)**
計畫期程：112 年 8 月 1 日(或視計畫核定日起算)至 113 年 12 月 31 日	
計畫經費總額：○元，向教育部申請補(捐)助金額：○元，自籌款：○元	
擬向其他機關與民間團體申請補(捐)助：■無 □有	

補(捐)助項目		單價(元)	數量	總價(元)	說明
人事費	代理代課費		1 式		1.國小教師每節課 336 元、國中教師每節課 378 元、高中教師每節課 420 元。 2.支用學校教師參與本計畫相關增能研習、會議、活動之代課鐘點費，及於校內執行本計畫相關工作衍生之減授課等費用，得依執行需求彈性規劃。 3.依據「公立中小學兼任及代課教師鐘點費支給基準表」編列辦理。 4.○元*○節=○元。
	代理代課費 補充保費		1 式		依相關規定編列。
	自籌款		1 式		簡述自籌款支應項目，或於上述項目中註明
	小計				
業務費	輔導費		1 式		1.邀請專家學者協助 5G 新科技學習學校事務之推動，每人次上限 2,500 元。 2.○元*○人次=○元。
	出席費		1 式		1.邀請專家學者參加具政策性或專案性之重大諮詢事項/會議，每人次上限 2,500 元。 2.○元*○人次=○元。 3.依「中央政府各機關出席費及稿費支給要點」辦理。
	鐘點費		1 式		1.依據「講座鐘點費支給表」編列：內聘講師上限 1,000 元、助教上限 500 元。外聘講師上限 2,000 元、助教上限 1,000 元。 2.○元*○人時=○元。
	工作費(臨時人員)		1 式		1.每人日 1,408 元(176 元*8 小時)。計畫執行期間，若勞動部公告調漲基本工資，不足額請由業務費項下勻支。 2.凡屬「全國軍公教員工待遇支給要點」第 2 點規定之適用人員，不得支給工作費。 3.○元*○人日=○元。
	臨時人員勞、健保及勞工退休金(雇主負擔)		1 式		1.參考相關規定編列。 2.勞保○元+健保○元+勞退○元=○元。
	全民健康保險補充保費		1 式		輔導費+出席費+鐘點費+工作費*2.11%。

	國內差旅費		1 式		1.計畫執行人員配合本案相關事務公出或出差旅費等屬之，例如參與教育部、縣市政府辦理之活動、會議及教育訓練等。 2.依國內出差旅費報支要點規定辦理。
	VR 教材/軟體		1 式		1.執行計畫所需 VR 教材/軟體(金額未達 1 萬元之軟體購置或期間未達 2 年之軟體授權費用等屬之)，核實編列(核實支付)。 2.軟體名稱及經費計算公式。
	資訊耗材		1 式		1.執行本計畫所需周邊設備(單價未達 1 萬元或耐用年限未達 2 年)屬之，核實編列(核實支付)。 2.例如…。
	資訊設備維護費		1 式		執行本計畫教學及活動所需之設備維護費，非行政庶務需求使用，核實支付。
	場地布置費		1 式		海報印製、看版、紅布條、指示牌等屬之(成品可運用於本計畫相關活動多次使用)，核實支付。
	印刷費		1 式		研習手冊、成果印製、講義資料、教材印刷等屬之，核實支付。
	膳費		1 式		1.每人/餐上限：早餐 60 元、午/晚餐 100 元、茶點 40 元。 2.辦理 1 日(含)以上者(活動時間逾 6 小時)，第 1 日不提供早餐，每人/日上限 240 元。第 2 日起每人/日上限 300 元。 3.依據「教育部及所屬機關(構)辦理各類會議講習訓練與研討(習)會管理要點」編列辦理。
	其他所需經費項目				(請簡述需求說明，及經費計算公式) 項目請自行增刪。
	雜支		1 式		凡前經費項目未列之辦公事務(如文具、紙張、郵資等)及維繫本計畫執行所需費用即屬之。
	自籌款				簡述自籌款支應項目(如加班費、5G 網卡電信費、場地裝潢等)，或於上述項目中註明
	小計				
總計					

附件 7-3

教育部補(捐)助計畫經費概算表

※補(捐)助項目可隨需求增減※

申請單位：學校名稱(全銜)	計畫名稱：112-113 年 5G 新科技學習示範學校計畫(第 2 次徵件)**(親師生推廣活動)**
計畫期程：112 年 8 月 1 日(或視計畫核定日起算)至 113 年 12 月 31 日	
計畫經費總額：○元，向教育部申請補(捐)助金額：○元，自籌款：○元	
擬向其他機關與民間團體申請補(捐)助：■無 □有	

補(捐)助項目		單價(元)	數量	總價(元)	說明
人事費	代理代課費		1 式		1. 國小教師每節課 336 元、國中教師每節課 378 元、高中教師每節課 420 元。 2.支用學校教師參與本計畫相關增能研習、會議、活動之代課鐘點費，及於校內執行本計畫相關工作衍生之減授課等費用，得依執行需求彈性規劃。 3.依據「公立中小學兼任及代課教師鐘點費支給基準表」編列辦理。 4.○元*○節=○元。
	代理代課費補充保費		1 式		依相關規定編列。
	自籌款		1 式		簡述自籌款支應項目，或於上述項目中註明
	小計				
業務費	鐘點費				1.依據「講座鐘點費支給表」編列：內聘講師上限 1,000 元、助教上限 500 元。外聘講師上限 2,000 元、助教上限 1,000 元。 2.○元*○人時=○元。
	工作費(臨時人員)				1.每人日 1,408 元(176 元*8 小時)。計畫執行期間，若勞動部公告調漲基本工資，不足額請由業務費項下勻支。 2.凡屬「全國軍公教員工待遇支給要點」第 2 點規定之適用人員，不得支給工作費。 3.○元*○人日=○元。
	臨時人員勞、健保及勞工退休金(雇主負擔)				1.參考相關規定編列。 2.勞保○元+健保○元+勞退○元=○元。
	全民健康保險補充保費				鐘點費+工作費*2.11%。
	交通費				1.講師交通費等。 2.依國內出差旅費報支要點規定辦理。
	場地布置費				海報印製、看版、紅布條、指示牌等屬之(成品可運用於本計畫相關活動多次使用)，核實支付。
	印刷費				資料、成果印製、教材印刷等屬之，核實支付。

	膳費				1.每人/餐上限：早餐 60 元、午/晚餐 100 元、茶點 40 元。 2.辦理 1 日(含)以上者(活動時間逾 6 小時)，第 1 日不提供早餐，每人/日上限 240 元。第 2 日起每人/日上限 300 元。 3.依據「教育部及所屬機關(構)辦理各類會議講習訓練與研討(習)會管理要點」編列辦理。 4.O 元*O 人=O 元
	其他所需經費項目				(請簡述需求說明，及經費計算公式) 項目請自行增刪。
	雜支		1 式		凡前經費項目未列之辦公事務(如文具、紙張、郵資等)及維繫本計畫執行所需費用即屬之。
	自籌款				簡述自籌款支應項目(如加班費、5G 網卡電信費、場地裝潢等)，或於上述項目中註明
	小計				
總計					

附件 8

教育部 112-113 年 5G 新科技學習示範學校(第 2 次徵件)

縣市親師生推廣活動申請書

一、基本資料

縣市名稱		
計畫負責人	姓名/職稱	
	連絡電話	
	E-mail	
計畫聯絡人	姓名/職稱	
	連絡電話	
	E-mail	

二、活動對象：本縣/市所轄學校教師、學生與家長，參與學校數計 00 校。

三、大型(或系列性)活動規劃

(一)活動特色

說明：

(二)活動宣傳與媒體報導規劃

說明：

(三)活動之名稱、辦理日期、地點及規模

場次	日期	活動名稱	地點	參加人數
1	113 年 1 月 6 日(星期六) 上午 9：00~12：30 (或期間、時數)	000 活動	00 學校 00 會議室	300
2				
3				

※共 00 場次，預計 00 人次參加(偏鄉學校親師生 00 人次參加)。

1.場次 1 活動規劃

(1) 主要內容

(如：提供家長與學生 VR 教材體驗學習、主題、講師及其數量等)

(2) 進行方式與流程

(如：園遊會擺攤方式、自由參觀並提供一體機頭盔體驗學習、過關及抽獎等)

(3) 時間：

(如：開放時間上午 10 時至下午 15 時)

(4) 其他事項說明

2.場次 2 活動規劃

(1) 主要內容

(如：元宇宙融入教學課程家長與學生體驗、主題、講師及其數量等)

(2) 進行方式與流程

(如：園遊會擺攤方式、報名進行與提供一體機頭盔線上元宇宙平臺體驗學習、過關及抽獎等)

(3) 時間：

(如：開放時間上午 10 時至下午 15 時)

(4) 其他事項說明

3.場次 3 活動規劃

(1) 主要內容

(如：VR 教材應用與元宇宙融入教學應良教案頒獎與教學分享活動、主題、講師及其數量等)

(2) 進行方式與流程

(如：獲獎獲優良教學經驗分享全縣市教師參與、提供一體機頭盔體驗與線上元宇宙平臺體驗等)

(3) 時間：

(如：時間上午 10 時至下午 15 時)

(4) 其他事項說明

四、經費總需求 000.0 萬元

場次 1 活動經費需求 000.0 萬元

場次 2 活動經費需求 000.0 萬元

五、預期效益

(一)活動推廣效果

(如，推廣師生人數、推廣家長人數、參與學校數、媒體報導、對偏鄉學校親師生之效益等)

(二)整體活動效益與回饋

(如，對 5G 新科技教育應用的推廣效益與回饋、媒體報導教學與學習效益與回饋等)

附件 9

縣市申請摘要表(另附)