

## (附件3)

### 2023 年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽簡介

因應智慧國家發展願景，促進社會整體數位轉型，數位軟體人才扮演非常關鍵性的角色。為能多元培育數位軟體人才，教育部資訊及科技教育司委託國立中央大學舉辦本競賽，以及協助推動創作成果價值創造。

本競賽項目共分為4個組別，分別是(1)物聯網組；(2)智慧機器組；(3)數位永續科技；(4)體感互動科技組。此外，在競賽過程中，亦規劃辦理訓練營，使學生了解符合軟體開發流程的規範及如何撰寫相關文件。比賽評分標準不只強調作品創意性及完整性，更注重是否符合系統或軟體開發流程的規範及相關文件之撰寫，使參賽學生能了解業界開發系統或軟體的流程，以便儘早融入公司的開發團隊。

112年吸引來自71所大專校院，含括人工智慧、土木、工科、企管、資工、資管、電機、電子、機械、數位學習、化學、互動設計、觀光、醫學等111個不同專業系所，共372個團隊報名參賽，參與隊伍創意多元，有助於提升大專校院跨域整合實務經驗。評審委員會由主辦單位邀請產官學研之學者專家擔任參賽作品經初賽文件及決賽實地測試兩階段審查，評選出獲獎隊伍。經初賽文件審查，入圍決賽計有90個隊伍，決賽實地測試則於10月22日在國立中央大學舉辦，擇優評選出第1名4隊、第2名8隊，第3名12隊、佳作16隊及跨域整合特別獎4隊，共計44隊獲獎。

對於本次競賽之指導教授與學生，教育部除頒予獎狀外，並另頒發5千元至10萬元不等的獎金。另主辦單位彙集以上優秀團隊製作得獎作品集，期能蓄積能量，使本競賽能有更驚豔的跨域作品產出。

## 2023 年 ITSA 全國大專校院程式設計極客挑戰賽簡介

為推廣程式創作風氣，加強學生跨域應用軟體設計能力，以培育跨域數位人才，教育部資訊及科技教育司委託國立成功大學舉辦本競賽，提供來自全國大專校院相關系所學生進階挑戰、大展身手的機會。

本競賽分為初賽與決賽兩階段進行，以智慧電商平臺服務、網頁程式設計與資料庫整合為命題方向，並由 5 位學界專家組成命題與評審團隊。112 年共吸引來自 33 所大專校院，含括資工、資管、資訊科學、資傳、軟工、電機、電通、電資學士、企管、流通管理、商務科技管理、管理科學、工業設計、工業工程、電子物理、數學、觀光餐飲、不分系學士班等 18 個不同專業系所，共 82 個團隊報名參加。

本次初賽於 112 年 9 月 24 日舉行，實際參加初賽且確實上傳作品者，共計 80 隊。初賽評審方式是以設計規格及完成度評比成績(各分項計分依題目中說明)，由評審委員依報名該組之隊伍數及初賽整體表現，決定最後入選決賽之隊伍數量。初賽複審結果共計 48 隊入圍決賽。決賽於 10 月 28 日在國立成功大學舉辦，實際出席決賽且確實上傳作品者，共計 43 隊。決賽評審是由評審委員針對參賽隊伍所繳交之檔案進行相關驗證，確認其作品是否符合設計規定，並以完成題目所要求之設計規格為評分要件。

決賽複審結果共計 10 隊獲獎：第 1 名 1 隊、第 2 名 1 隊、第 3 名 1 隊、佳作 7 隊。

對於本次競賽之指導教授與學生，教育部頒予獎狀，並另頒發 5 千元至 5 萬元不等的獎金以資鼓勵，期能持續推廣程式應用創作風氣，以達培育跨域人才之目標。