

## 第 9 期團隊簡介

### Bolt Sports-Canada

冰上曲棍球為北美地區相當盛行的全民運動，來自加拿大的團隊 Bolt Sports 提供一款冰上曲棍球使用的電子感應標靶，可協助選手進行射門訓練並紀錄相關數據，如球速、角度等，讓教練經過客觀的數據分析得到有價值的球員數據，同時提供趣味性，讓訓練過程更多樣化。



CEO 照片及 LOGO

### Dartle-India

在大數據充斥的時代，運動體系的建置及運動員數據管理逐漸重要，來自印度的團隊 Dartle 為運動社團/學校/教室提供運動員管理系統 (AMS)，可以在 APP 中記錄、持續追蹤和管理運動員的表現及進程，也可以為球員制定課程、設計菜單；取得的運動員數據將可以公開於 APP 的人才招募平台上，任何相關運動的招聘人員/球探，無論他們身在何處，都可以獲得球員的運動數據及相關資訊。



CEO Nihal 和 LOGO

### SPORTS VIVAS-Korea

運動賽事的分析及數據應用在現代廣泛被使用，來自南韓的團隊 SPORTS VIVAS 提供各項運動比賽即時數據分析及預測結果等數據分析與博弈資訊平台，讓投入賽事的閱聽人有更多種娛樂面相可以投入及參考。

右圖為 CEO Chris 和 LOGO



**SPORTS VIVAS**

## TALNETS- Switzerland

AI 導入生活中的許多產業，運動產業也乘著浪潮與 AI 技術結合，用於更好的協助運動選手提動表現，及客觀數據判別運動員狀況，來自瑞士的團隊 TALNETS 就運用 AI 影像分析，協助足球人才培育及識別。



**talnets**

團隊 CEO Darko、Co-Founder Todor  
團隊 LOGO

## team&play-Ukraine

在疫情的影響中，很多實體的活動無法舉辦，如何用網路、用平台聯繫感情，一同分享愛好、辦一場運動比賽成了一個有趣的議題，來自烏克蘭的團隊 team&play 提供一款可以在任何時刻、任何地點創建一場線上非正式的足球比賽，讓家人、朋友、球友、甚至是不認識的朋友在平台中一同競賽，並提供即時比數與參加的球員相關資料，在雲端上同樂。



**team&play**

CEO Dmytro 和 LOGO

## 3T Magic / 智拍科技股份有限公司-Taiwan

3T Magic 智拍科技團隊是由資訊工程與桌球專項教授所組成的跨領域團隊，專注在精準桌球運科的產品研究與開發，並應用在選手的揮拍動作量測與分析，以及選手的分級與選材；目前推出的智能桌球球拍運用 IMU 九軸感測器來分析桌球球員的揮拍姿勢與動作，並透過 AIoT 技術來實現球員的分級、選才與揮拍姿勢分類的應用，合作的選手從專項學生至國家隊國手，透過智能球拍蒐集的數據，可以協助國家隊用於各國際賽事的戰術設計及選手監測/調整。



CTO 許永和教授、CEO 吳昇光教授、行銷長廖尹雯



團隊 LOGO

### Space Capsule-Taiwan

Space Capsule 開啟新世代智能衣的新篇章!現今智能動作感測的衣物為了精準感測動作，都做得非常緊身，穿衣者的穿著體驗並不舒適，Space Capsule 研發出一款感測晶片，體積小，藏在衣服標籤處，穿起來就和一班衣物沒有區別，但透過獨家技術偵測，能得到準確度相不亞於晉身偵測衣的動作數據，現階段應用於高爾夫球運動中，與運動衣結合，提供無感的感測體驗，並透過智能教練，分析體感數據提供回饋，快速提升擊球技巧。



CEO Jay、CTO Andy，團隊 LOGO

### Sportxia / 動智科技-Taiwan

想讓你經營的球館在睡覺的時候也能為你賺錢嗎?來自臺灣的Sportxia 動智科技利用人工智慧與物聯網(AIoT)技術，提供 24 小時無人羽球館自動化服務，為羽球場館增加營業額、降低人事成本與避免不必要的冷氣浪費. 並持續開發 Video Assisted Referee (VAR)影像輔助裁判與智能訓練加值服務,用簡單的設備提供好比鷹眼的輔助判決內容，及及時球速顯示功能，為喜愛羽球運動的球友加值運動體驗。



CEO Goody, CTO Charles，團隊 LOGO

## GoSky AI-Taiwan

GoSky AI 是台灣行銷科技領導品牌，透過「No-Code 企業免寫程式、No-Download 用戶免下載 App」技術，30 分鐘即協助企業品牌打造專屬會員平台，會員無需下載掃碼即用，品牌可輕鬆累積第一方會員數據深化與顧客連結提升顧客終身價值，為品牌客製全方位顧客體驗，輕鬆養出高含金量會員，共創營收成長。GoSky Social CRM 社群會員經營平台運用 MarTech 行銷科技及第一手數據為品牌優化商業模式，為目前台灣市場唯一可以線上累點的社群會員經營平台，合作用戶遍佈全球，如 Pizza Hut Taiwan、Lazada、Mercedes - Benz Taiwan、中華職棒、新北國王職業籃球隊、薩泰爾娛樂、老賴茶棧、圓石禪飲等。期望透過科技持續驅動社會創新，創造美好的社會影響力。



**GOSKY:**  
CEO Fash Chang

## Let's Play / 玩運動- Taiwan

Let's Play 想藉由「玩」桌球，跨越單純的運動本身，與各種可能性結合，讓桌球走進大眾的生活中；目前主打桌球與 MR 混合實境結合的互動式娛樂球桌，想用全新的體驗方式，帶著大家體驗打桌球的快樂，也希望藉由娛樂性的球桌衍生出更多桌球與讓人放鬆、聚會、快樂的聯想，促使桌球走進生活，生活中有桌球。



左起:經理 Eda,CEO 郭則寬,COO 林家瑜  
團隊 LOGO

## HAVBEAT / 哈彼科技-Taiwan

想接觸舞蹈、潛水、登山等運動卻又不知道該從哪裡入門嗎？來自臺灣的線上休閒運動平台 HAVBEAT 為你量身開課！HAVBEAT 專注於將運動休閒課程轉化為線上數位內容的課程平台，協助初學者在接觸實體課程前先將基本功紮穩，或將相關運動的概念／學術課程製作為線上版，讓使用者提前預習相關知識，也可不限次數播放深入學習；旗下擁有 HAVFIT 健身運動潮流媒體、HAVPPEN CMS 內容管理系統，提供運動休閒市場一條龍解決方案等服務，能滿足產業上的所有需求，同時也協助個人與品牌商家做數位轉型。



CTO 黃文鴻，CEO 邱世婷，CMO 游恩寧  
團隊 LOGO

## 同行畢業團隊介紹

### 第 4 期體育署獎-Uniigym / 優力勁聯-Taiwan

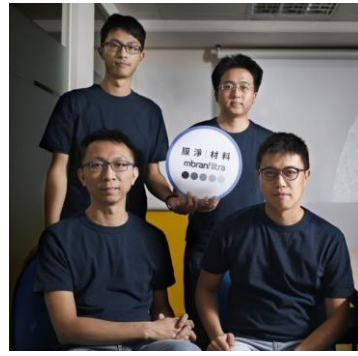
Uniigym 提供線上線下結合的人工智慧雲端健身體感科技服務，搭配家中和各類運動空間，以最低進入門檻讓消費者隨時隨地享受兼具專業與休閒娛樂的健身體驗；Uniigym 也希望透過互聯網健身體感科技，AI 運算技術服務應用，提供給每一位從事運動休閒的愛好者\學校教育者\家庭成員\企業團建\場館運營者，並可以從專項初階課程開始探索，拉近家人與朋友之間的距離，培養良好的健身互動體驗習慣。



CEO Jye，團隊 LOGO

#### 第 4 期體育署獎- MbranFiltra / 膜淨材料-Taiwan

不想在登山健行時背大重量的飲用水同行嗎？找膜淨就對了！膜淨材料獨家研發 200 孔徑的微過濾中空纖維薄膜，流速高出一般市售薄膜 3 倍以上，不需電力即可隔絕細菌、微生物與塑膠微粒，讓挑戰極限、享受大自然的您，在登山、露營、跑步等戶外運動時輕鬆獲得安全的飲用水。



左至右，後到前：R&D Engineer 李秉鴻、Project Engineer 楊承道、CEO 張旭賢、CTO 陳柏瑜  
團隊 LOGO

#### 第 8 期體育署獎- Ness wellness / 懷慕科技-Taiwan

現代都市人越來越注重身體健康，人們知道應藉由飲食、運動來增加身體抵抗力，卻往往忽略擁有一顆健康的心靈也是很重要的；因此，ness Wellness 打造一個結合「身」、「心靈」健康資源整合平台，提供教育和體驗，集結有共鳴的人們一同分享、交流，推廣圓滿的生活型態，幫助人們迎向更美好的生活，讓世界成為一個富足的地方。



# ness

共同創辦人 Melody、共同創辦人 Angela  
團隊 LOGO

#### 第 8 期體育署獎- AQUIVIO / 酷水-Taiwan

AQUIVIO IOT 設備提供鹼性氫氣水及不同風味的非瓶裝健康機能飲料，消費者能通過手機和 QR Code 進行無接觸操作，並訂閱比瓶裝飲料更健康、實惠的飲料服務，節省塑膠用量，同時也為設備營運商創造額外的收入。



# AQUIVIO

CEO Daniel，CTO Mark，團隊 LOGO