

附件 2.

前瞻顯示科技場域應用創新專題實作競賽推動說明

本次「前瞻顯示科技場域應用創新專題實作競賽」主題為前瞻顯示技術在元宇宙、數位設計與科技藝術等領域之相關運用。其運用範圍包含但不限於育樂、醫療、交通、零售之應用。鼓勵各參賽團隊於本競賽活動所選定之示範場域中落實前瞻顯示科技之應用，如：**延伸實境(Extended Reality, XR)**、**混合實境(Mixed Reality, MR)**、**擴增實境(Augmented Reality, AR)**、**虛擬實境(Virtual Reality, VR)**、**沉浸式投影**、**光雕投影**等前瞻顯示科技之應用。本競賽有六大場域可以選擇作品展演，分別是**國立臺灣大學實驗劇場**、**國立臺灣師範大學美術館光影走廊**、**國立成功大學智慧體育館(中正堂)**及**數位虛擬攝影棚**、**國立臺北藝術大學科技藝術館**、**國立臺南藝術大學漢寶德紀念館**、**國立臺灣科學教育館小黑盒劇場**。報名開始前，六大場域各自辦理工作坊，教導參賽同學各場域之前瞻顯示科技環境，希望同學將自身的創意結合場域的前瞻顯示技術，創作出各種不同領域之運用。

評選委員會由 5 人學界教授與業界專家組成，依諮詢委員會推薦名單邀請。本競賽共計 104 隊報名，參賽作品經初選、複選及決選三階段審查；初選由評選委員透過書面審查並討論的方式，選出其中 23 隊晉級複選。複選階段邀請團隊進行現場簡報，並由評選委員依序位法選出 12 隊晉級決選。決選階段由評選委員至各場域實地訪查，觀看並體驗團隊之作品，於決選會議中給予分數並討論，評選出**鉑金獎 1 隊**、**金獎 2 隊**、**銀獎 3 隊**、**優選 4 隊**。教育部將頒予學生及其指導教授獎狀，學生可獲得三萬至十萬元不等的獎金。（詳細資訊可參閱競賽網頁：<https://metadisplay.tnua.edu.tw/index.html>）