106 年度全國微電腦應用系統設計創作競賽簡介

因應微電腦應用日漸廣泛，為鼓勵教師與學生從事微電腦相關軟硬體設計與製作，培養創作與微電腦應用能力，故教育部指導並補助辦理「微電腦應用系統設計創作競賽」，以期增進師生研究興趣，達到學以致用，提升國內大專院校微電腦硬體設計製作水準之目的，同時提供一個競爭與學習交流的平臺，使教師與學生能汲取最新技術，以及探究科技的激勵作用。

本競賽分為三組，包括(1)機器人、自動控制與儀錶組；(2)信號處理與通訊組；(3)智慧生活組。本次競賽延續去年於競賽期間辦理訓練營，教導學生針對此競賽作品，撰寫「系統設計文件」與「系統需求規格書」，並依作品開發流程建立專案管理文件。此外，亦訓練學生在設計作品時，考量「人機介面設計」與「使用者體驗」之設計因素，希望透過此課程的訓練，使學生了解到具人性化的人機介面除可提升產品的使用性，更能提高使用者對產品的接受度與普及度。

106 年計有 42 所大專校院、162 個團隊報名參賽，評審委員會由主辦單位邀請產官學研之學者專家擔任，參賽作品經初賽文件及決賽實地測試之兩階段審查，評選出獲獎之隊伍。入圍決賽計有 65 個隊伍，擇優評選各組第一名 1 隊、第二名 2 隊，第三名 3 隊，及佳作 6 隊，共計 36 隊獲獎。

對於本次競賽之指導教授與學生，教育部將頒予獎狀，並另頒發 5 千至 5 萬元不等的獎金，以資鼓勵。另主辦單位彙集以上優秀團隊製作得獎作品集，期能蓄積能量，使本競賽能有更驚豔的微電腦作品產出。

2017 軟體創作達人暑期成長營簡介

為提供全國大專院校具發展潛力與各項軟體競賽獲獎優質大專生接觸真實軟體開發情境的機會，藉此增進軟體設計能力快速成長，幫助開放軟體專案帶來新的開發者與貢獻者。教育部自 99 學年度起指導並補助舉辦「軟體創作達人暑期成長營」，邀請產業專家及大專校院相關領域教師組成軟體專業導師輔導委員會，合力輔導優質大專生開發專案，藉由教師之專業理論及產業專家經驗使學生快速完成優質開放軟體專案。對於參與軟體創作達人暑期成長營表現傑出的優質大專生，推薦參與全球性開放軟體開發計畫，促成國內優質大專生直接與全球優秀企業接軌，進而向全球優質軟體企業與人才學習。

2017 軟體創作達人暑期成長營邀請 12 家產業界、法人及社群共同參與，包括：臺灣微軟、IBM、KKStream、LINE、三商電腦、亞旭電腦、易遊網、迎棧科技、NOWnews 今日傳媒股份有限公司、歐酷網路、資策會、Open Source Contributor 等，共計提供 18 個專案題目。

另外，本活動今年首度嘗試邀請縣市政府參與，以因應智慧城市以及 5+N 產業的發展需求出題，開發其所需要的智慧化應用服務，共計有臺中市、南投縣、嘉義市、臺南市、高雄市等 5 個縣市政府參與，並提供 6 個專案題目。主辦單位也協助媒合業界資源協助輔導團隊及縣市政府開發專案。

參賽作品經期初、期中及期末之三階段審查，評選出得以出席成果發表會之隊伍，歷時約 6 個月。期初審查依專案開發經驗、獲獎紀錄與企劃書完整度評定初審成績；期中審查依系統完成度、期中報告與諮詢討論紀錄為審查標準；期末審查依系統完成度、期末報告與諮詢討論紀錄決定出席成果發表會的隊伍，成果發表會則依口頭報告與現場實作展示成果，評選出特優、優等及佳作團隊若干隊。

今年期末審查會議選出 12 隊出席成果發表會，最後期末成果發表會擇優評選出 1 特優 3 優等 6 佳作。針對此次競賽獲獎之學生及其指導教授，教育部資通訊軟體創新人才推升計畫推動中心將頒予獎狀，並另頒發 1 萬至 8 萬元不等的獎金。另外，本屆成果發表會亦特別邀請於期中淘汰，但仍持續與業師配合自主開發的 4 個團隊出席，其中有 3 個團隊開發縣市政府專案題目，以爭取縣市政府/企業特別獎，本計畫則以計畫主持人名義，給予開源公益獎項證明，以茲鼓勵。